

Eigenes Einschaltlogo in der experimentellen Firmware

Stand: 2026/05/10 17:32

Autor: Kim Hübel - DG9VH, dg9vh@darç.de

Inhaltsverzeichnis

Eigenes Einschaltlogo in der experimentellen Firmware 5

Eigenes Einschaltlogo in der experimentellen Firmware

Um in der experimentellen Firmware von Travis Goodspeed - KK4VCZ ein eigenes Einschaltlogo (Welcome-Screen) zu aktivieren, muss man zunächst auf einem Linux-Rechner das Repository clonen. Dazu dient folgender Befehl:

```
git clone https://github.com/travisgoodspeed/md380tools.git
```

Ist dies geschehen, beginnt zunächst der kreative Part: Man öffnet ein Bildbearbeitungsprogramm, welches Grafiken im PPM-Format speichern kann - zum Beispiel [Gimp](#). Mit diesem Programm erzeugt man sich eine Grafik im 16-Farben-Modus und der Auflösung 160×40 Pixel. Hier kann man sich uns seiner Kreativität dann freien Lauf lassen.

Ist der kreative Teil erledigt, speichert man, wie erwähnt, die Grafik im PPM-Format, als Beispiel jetzt mal unter dem Namen „0x80f9ca8-eigenes_logo.ppm“ und öffnet diese in einem Hex-Editor, um entsprechende Kopfinformationen zu editieren.

Man ersetzt die Passage:

```
P6
# CREATOR: GIMP PNM Filter Version 1.1
160 40
255
```

durch

```
P6
# MD380 address: 0x80f9ca8
# MD380 checksum: -941681526
160 40
255
```

Nach den besagten Änderungen kopiert man die bearbeitete PPM-Datei in das Verzeichnis md380tools/patches/2.032 und trägt die Grafikdatei in das Makefile ein, indem man folgende Zeile einfügt und die entsprechend vorher aktive Zeile mit einer # auskommentiert:

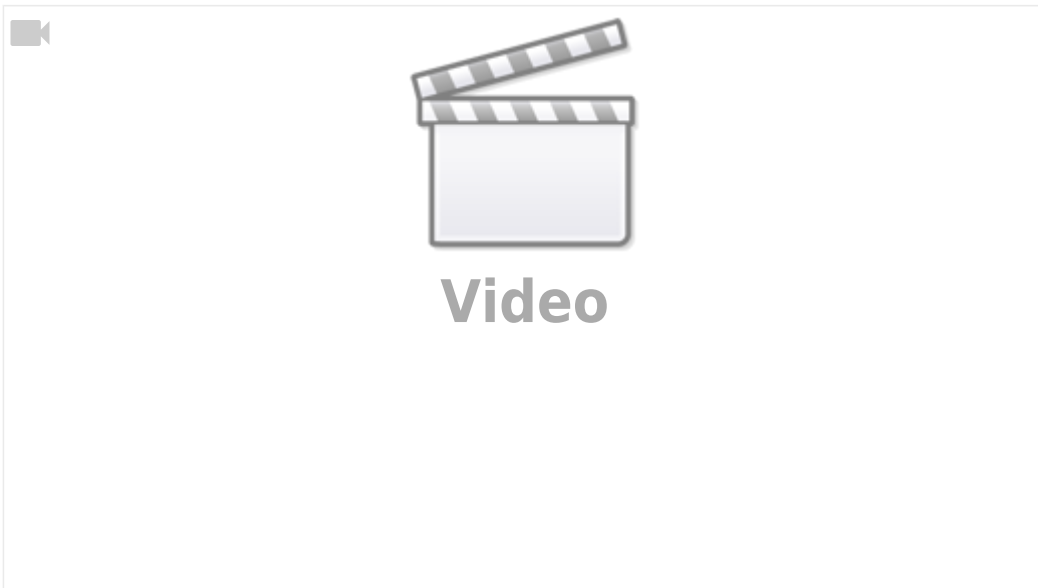
```
../..md380-gfx --firmware=patched.img --gfx=0x80f9ca8-eigenes_logo.ppm
relocate
```

Ist dies erledigt, kann man im Grunde im Verzeichnis md380tools, nachdem man das Funkgerät per drücken der PTT und der oberen Menütaste beim Einschalten in den Flash-Mode geschaltet hat und das Programmierkabel an das Funkgerät wie auch an den PC angesteckt hat, per

```
make flash
```

zum einen die Firmware kompilieren und danach automatisch in das Funkgerät reinflaschen.


Sollte man mit der Grafik alles richtig gemacht haben, sollte man nun beim Einschalten sein eigenes Logo zu sehen bekommen, wie z.B. im Video unten oder unter <https://www.youtube.com/watch?v=u9QCJNWrf2I> zu sehen, zu Gesicht bekommen.



From:
<https://www.wiki.dg9vh.de/> - **DG9VH Wiki**

Permanent link:
https://www.wiki.dg9vh.de/dmr:tytera_tyt_md-380:eigenes_einschaltlogo_in_der_experimentellen_firmware

Last update: **2016/04/25 19:59**

 Falls nicht anders bezeichnet, ist der Inhalt dieses Dokuments unter der folgenden Lizenz veröffentlicht: [CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)
[Share Alike 4.0 International](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

